



Wydział Nauk Technicznych

Opis modułu kształcenia

Nazwa modułu (przedmiotu)		Wychowanie fizyczne I			Kod przedmiotu:		ARCH-I-P-MK1/8a				
Kierunek studiów:		Architektura									
Profil kształcenia:		Praktyczny									
Poziom studiów:		Studia pierwszego stopnia									
Specjalność:		Przedmiot wspólny dla wszystkich specjalności									
Forma studiów:		Stacjonarne/niestacjonarne									
Semestr:		5									
Tryb zaliczenia przedmiotu:		Zaliczenie		Liczba punktów ECTS					Sposób ustalania oceny z przedmiotu		
Formy zajęć i inne		Liczba godzin zajęć w semestrze			Całkowita	0	Zajęcia kontaktowe	0,0		Zajęcia związane z praktycznym przygotowaniem zawodowym	0,0
		Całkowita	Pracy studenta	Zajęcia kontaktowe	Sposoby weryfikacji efektów uczenia się w ramach form zajęć					Waga w %	
Ćwiczenia		30	0	30	Obserwacja ciągła w trakcie zajęć, test sprawności ogólnej i ukierunkowanej.					100%	
Razem:		30	0	30						Razem:	100%
Kategoria efektów	Lp.	Efekty uczenia się dla modułu (przedmiotu)							Efekty kierunkowe	Formy zajęć	
Wiedza	1.	Zna i rozumie znaczenie kultury fizycznej i organizacji aktywnego wypoczynku oraz jej wpływ na zdrowie i zachowanie sprawności psychoruchowej.							-	C	
Umiejętności	1.	Potrafi podstawowe umiejętności ruchowe z zakresu wybranych form aktywności fizycznej (rekreacyjnych, zdrowotnych, sportowych i estetycznych). Potrafi w sposób zorganizowany dbać o kondycję psychofizyczną poprzez aktywność sportową lub rekreacyjną.							-	C	
Kompetencje społeczne	1.	Jest gotów do prowadzenia aktywnego trybu życia.							-	C	

Treści kształcenia

Ćwiczenia		Metody dydaktyczne	Multimedialny wykład informacyjno-problemowy z zastosowaniem metody przypadków i metody sytuacyjnej.	
Lp.	Tematyka zajęć			Liczba godzin
1.	Zajęcia ogólnorozwojowe z elementami rekreacyjno-sportowymi. Program obejmuje wybrane przez studenta zajęcia: gry sportowe zespołowe (siatkówka, koszykówka, futsal, piłka ręczna, unihokej), fitness, turystyka gór-ska, badminton, tenis stołowy, sporty walki lub sporty halowe.			30
Razem liczba godzin:				30